

inGioco Festival

**oltre un festival del gioco inclusivo nei servizi e nei territori di
Ospitaletto, Ome, Marcheno e Gardone Val Trompia**

Giocare è una cosa seria, ricordava anni fa Bruno Munari, pittore futurista, designer, tipografo, educatore e poeta. Per tutta l'infanzia, e anche in adolescenza, il gioco non è solo svago e divertimento, ma è l'attività principale attraverso cui conosciamo e ci sperimentiamo nel mondo, non solo nell'infanzia. Il gioco è pertanto fondamentale per crescere, per acquisire nuove competenze, per sviluppare la propria personalità e per relazionarsi con gli altri.

Questo è maggiormente vero oggi con l'accentuarsi dell'uso precoce dello smartphone e l'aumento del tempo passato ad utilizzarlo che sottrae tempo al gioco quale esperienza individuale e collettiva. Alcuni risultati di incremento di ansia e depressione dei giovani sono ormai confermati da ricerche e da analisi dei dati dei servizi territoriali.

Partendo da queste riflessioni la Cooperativa Fraternità Impronta con Comunità Fraternità, Fondazione Pietro Malossi e l'Associazione sportiva Sport Academy in collaborazione con i Comuni di Gardone V.T., Marcheno, Ome e Ospitaletto dalla fine 2023 hanno svolto **25 laboratori interattivi dedicati al gioco inclusivo** in ogni sua forma all'interno delle biblioteche e dei servizi gestiti dai partner e con la propria utenza, aprendoli poi ai giovani e alle famiglie del territorio.

I minori da 0 a 21 anni coinvolti sono stati sino ad oggi 266.

Il progetto, finanziato da Fondazione Comunità Brescia nel 2023 sul Bando reti, vede ora l'**organizzazione di tre giornate di Festival** presso il **Borgo del Maglio di Ome**, la **Cascina Cattafame di Ospitaletto** e la **Biblioteca di Gardone Val Trompia presso Villa Mutti Bernardelli**. Si spazierà dai videogiochi, ad escape rooms, dagli scacchi ad altri giochi di strategia, dai giochi al rispetto delle differenze di genere ai giochi sportivi. La strategia sarà quella di **coniugare, quando possibile, giochi virtuali con contenuti materiali e tangibili e viceversa**. Le attività laboratoriali saranno indirizzate e adeguate alle diverse fasce di età da **0 a 21 anni**, con momenti dedicati a genitori e operatori.

La prima giornata di inGioco Festival si è tenuta a Ome presso il Borgo del maglio il 22 settembre mentre la seconda giornata si terrà il **29 settembre dalle ore 10.00 alle 12.30 per riprendere alle 14.30 sino alle 20.00 presso Cascina Cattafame a Ospitaletto**. Per chi vorrà fermarsi l'intera giornata potrà fare il **pranzo al sacco** negli spazi della Cascina e della Fattoria didattica Piccolo ranch. Durante il Festival sarà visitabile la **mostra bibliografica per bambini da 0 a 6 anni intitolata "Libri per tutti"** curata dal prof. Luigi Paladin per il progetto "Dalla voce al libro"..

Chiuderà la giornata **un aperitivo in musica** curato dai ragazzi della comunità con l'Associazione culturale Lower Manhattan di Brescia.

Il Festival è dedicato a bambini e ragazzi da 0 a 21 anni e alle loro famiglie.

Di seguito il programma di tutte le attività previste che saranno gratuite, si ricorda che per la partecipazione ai laboratori con un limite di partecipanti è consigliata la prenotazione (mail elisa.bozzoni@fraternita.coop tel 3404281896)



10.00-11.00 - **Fiaba motoria** da 3 a 6 anni e adulti di riferimento (max 10 famiglie)

10.00-11.00 - **Che faccia fai?** da 0 a 3 anni (max 10 partecipanti)

10.00-11.00 - **Piccolo rosa e piccola blu** da 6 a 11 anni (max 10 partecipanti)

10.00-12.00 **Coltivare giocando** da 13 a 21 anni (max 15 partecipanti)

10.00-12.00 - **Workshop Il mondo delle Serie TV e dei Social, comprenderlo per trovare spunti di dialogo con i propri figli**, per genitori

Presso la Fattoria Piccolo ranch possibilità di pranzo al sacco

14.30-16.30 - **Dal digitale al campo reale**, da 13 a 21 anni

15.00-18.00 - **Torneo Prova gli scacchi** per ragazze/i da 11 a 17 anni (max 30. partecipanti)

16.00-17.00 - **Giochiamo con i colori con i libri di Hervet Tullet**, da 0 a 3 anni (max 10 partecipanti)

16.00-17.00 - **I suoni nella natura**, da 3 a 6 anni

16.00-18.00 - **Arena digitale** per genitori e ragazze/i da 13 a 21 anni

Dalle 18.30 - **Aperitivo e musica** con l'Associazione culturale Lower Manhattan e i ragazzi della Comunità

SINTESI LABORATORI E WORKSHOP

Fiaba motoria, da 3 a 6 anni e adulti di riferimento (max 10 partecipanti)

Laboratorio che utilizza il movimento e il racconto di una fiaba che verrà trasformata in una nuova avventura immedesimandosi nei personaggi.

Che faccia fai?, da 0 a 3 anni e genitori (max 10 partecipanti)

Laboratorio di lettura attraverso il libro per i più piccini di Guarda che Faccia! Durante il laboratorio verranno letti i vari libri delle espressioni attraverso il sussidio di uno specchio che bambini e genitori utilizzeranno insieme. Questi libri sono un primo approccio alle emozioni ed al loro riconoscimento. Si tratta di libri che rientrano all'interno del progetto Nati per Leggere, studiati e predisposti per essere letti nella fascia di età 0-3 anni. Si tratta quindi di un laboratorio in cui anche i genitori possono sperimentare diverse tipologie di lettura con il proprio figlio o figlia.

Piccolo rosa e piccola blu, da 6 a 11 anni (max 10 partecipanti)

Attraverso un memory gigante scopriremo le storie di donne eccezionali che hanno fatto grandi cose nell'arte e nella scienza.

Coltivare giocando per ragazzi da 13 a 21 anni

Sperimenteremo, sia attraverso l'utilizzo dei videogiochi, che con attività manuali, il concetto di

cura, semina e crescita.

Attività di gruppo in fattoria

Workshop Il mondo delle Serie TV e dei Social, comprenderlo per trovare spunti di dialogo con i propri figli, per genitori

Uno psicologo si confronterà con i genitori e descriverà le dinamiche relative al mondo dei videogiochi, ai social network più usati, cosa piace ai ragazzi. Un secondo tema trattato saranno le serie tv e i teen-drama, anche in questo caso panoramica sulle serie tv e perché attraggono così tanto i ragazzi.

Dal digitale al campo reale “Videogiochi e sport”, dai 13 ai 21 anni

Scendi in campo con noi, fai riscaldamento e gioca la tua partita migliore... sia essa virtuale o reale. Nei laboratori si alterneranno sessioni videoludiche ad altre sportive

Torneo Prova gli scacchi per ragazze/i da 11 a 17 anni

Torneo con 6 turni di gioco con cronometro digitale, con annessi istruttori federali

Giochiamo con i colori con i libri di Hervet Tullet, da 0 a 3 anni

Laboratorio di lettura e gioco attraverso i libri di Herver Tullet. Lettura partecipata in cui i bambini potranno osservare e allo stesso tempo provare con le proprie mani a sperimentare con i libri. I libri-gioco facilitano il coinvolgimento con il piccolo lettore, facendolo interagire.

I suoni nella natura, da 3 a 6 anni

Siete pronti a vivere un'esperienza sensoriale unica? Immersi nella Cascina ottocentesca Cattafame preparatevi ad ascoltare la natura come non avete mai fatto!

Arena digitale per genitori e ragazze/i da 13 a 21 anni

Divertiti a videogiocare con un tuo familiare. Scoprirai come attraverso la comunicazione ludica sia possibile aprirsi e collaborare. Ogni coppia adulto-ragazzo gioca a scene di videogiochi, mentre le altre coppie osservano, incitano e tifano.